6.3. Ejercicios

* Antes de empezar añadir vuestro nombre a la máquina virtual de que vayáis a utilizar. Ej *Windows10-si2\_**NombreApellidos*
* Para justificar cada apartado, hay que incluir el pantallazo de la máquina virtual donde se vea el encabezado con **vuestro nombre**. En el pantallazo se deberá ver el editor de texto con las líneas escritas del script y la correcta ejecución del script en el símbolo de sistema.
* Con los scripts realizados crea el archivo *Nombre\_Scripts.zip* y súbelo a moodle. Ej. *Nombre\_Apellidos\_Scripts.zip.*

1. Hacer un procedimiento bat que pida números y los vaya sumando hasta que se introduzca un 0. En ese momento mostrará el resultado de la suma y terminará.
2. Hacer un procedimiento de comandos que sea un juego de adivinar un número de 0 a 100. El número se pondrá fijo al principio del procedimiento. Se irá preguntando al usuario números y se dirá si es mayor o menor que el que hay que adivinar. Se termina cuando el usuario se rinda e introduzca un 0 (se mostrará la frase “Intentalo otro día”), o lo adivine (Se mostrará la línea “Enhorabuena, has acertado”).

Además habrá que chequear que el número introducido está entre 0 y 100 y si no es así, se mostrará un mensaje en el que lo advierta y que vuelva a pedir otro número.

1. Modificar el bat anterior para que el número se genere aleatoriamente y al final diga el número de intentos que han sido necesarios. En el siguiente enlace, se explica entre otras cosas, cómo crear un número aleatorio:

<http://www.taringa.net/posts/info/12648814/Como-crear-archivos-bat-batch.html>